

Module Nouvelles Technologies du Web Projet 2012-2013

Objectif :

Le but de ce projet est d'apprendre de nouvelles technologies, orientées Web 2.0 via la conception d'un prototype de site web, au choix parmi plusieurs. Pour cela vous devrez obligatoirement utiliser un certain nombre de technologies vues en cours mais vous ne serez pas limité dans l'utilisation d'autres technologies. Votre site devra au minimum comporter des fonctionnalités de base fixées selon le projet mais vous pourrez également développer des fonctionnalités supplémentaires. Des exemples de telles fonctionnalités supplémentaires sont donnés et le choix est laissé à votre appréciation.

Le projet se déroulera durant la totalité du second module et vous disposerez d'une séance de TME par semaine de cours spécifiquement pour le projet, ainsi que votre temps personnel que vous jugerez nécessaire. Le rendu comportera la totalité du projet en précisant l'environnement de développement (IDE) utilisé. Vous devrez faire en sorte que l'installation se passe de la manière la plus simple possible. Vous ferez également une présentation de votre projet, mais aucune documentation, rapport ou diagramme ne vous sera demandé.

Ce projet devra s'effectuer en groupe de trois étudiants et vous serez responsable de la gestion de votre projet, de l'environnement de développement et des outils de gestion de projets que vous utiliserez.

Notation :

La note finale du projet (qui compte pour 60% de la note du module) sera en grande partie liée aux fonctionnalités implémentées et qui marchent, mais vous serez également noté sur la qualité du code ainsi que sur la présentation.

Les règles de base sont les suivantes :

- vous devez **au minimum** utiliser les technologies suivantes : Servlets, HTML5 et JavaScript et ce **de manière pertinente** ;
- il est impératif que **toutes** les fonctionnalités de base du projet choisi soient implémentées et fonctionnent ;
- au moins une fonctionnalité avancée doit être implémentée et fonctionner ;
- le code source sera analysé et sa qualité prise en compte.

Remarques :

Afin d'obtenir de meilleurs résultats, vous pouvez également :

- utiliser plus de nouvelles technologies (y compris des technologies non vues en cours), dès lors que cela s'avère **nécessaire et pertinent** ;
- développer des fonctionnalités optionnelles avancées parmi celles proposés, ou en dehors, le tout dans un souci de cohérence. Mieux vaut peu de fonctionnalités avancées mais bien faites que des bribes de nombreuses fonctionnalités ;
- enfin, l'originalité de votre projet sera fortement valorisée, n'hésitez donc pas à sortir des sentiers battus.

Il vous est par contre fortement déconseillé de :

- passer trop de temps sur la présentation. Vous pouvez utiliser des CSS déjà prêtes, des templates ou plus (<http://twitter.github.com/bootstrap/index.html>) pour gagner du temps et vous concentrer sur le cœur de votre application ;
- ne pas penser à l'architecture de votre application, ne pas commenter le code, ne pas faire de tests unitaires, ne pas utiliser de gestionnaires de version, etc.

Sujet 1 : réseau social orienté « information »

Exemples de sites : Facebook, Google+.

Fonctionnalités obligatoires : gestion de compte utilisateur, gestion des amis, upload d'images.

Fonctionnalités avancées : création d'une API développeur [1], mur d'actualités, parcours de graphes pour la recherche [2], moteur de recherche de contenus, visualisation interactive du réseau [7,8].

Autres idées de fonctionnalités : ajout de « like », commentaires, partage de contenu sur d'autres réseaux sociaux, chat, groupes auquel l'utilisateur peut appartenir, application pour smartphone, etc.

Sujet 2 : réseau social orienté « carrière professionnelle »

Exemples de sites : LinkedIn, Viadeo.

Fonctionnalités obligatoires : gestion de profil, gestion des relations, créer son « CV ».

Fonctionnalités avancées : création d'une API développeur [3], parcours de graphe des relations dans l'API développeur, envoi de CV sur des sites de recrutement (Monster, ...), visualisation interactive du réseau [7,8], recommandation.

Autres idées de fonctionnalités : intégration des entreprises, gestion de la carrière, commentaires, partage de contenu sur d'autres réseaux, notifications, groupes, application pour smartphone, etc.

Sujet 3 : Réalisation d'un site de streaming musical

Exemples de sites : Spotify - Deezer – Grooveshark

Fonctionnalités obligatoires : gestion de compte utilisateur, upload et écoute de musique.

Fonctionnalités avancées : création d'une API développeur [4], radio, parcours de graphes pour la recherche [2], moteur de recherche de contenus (auteur, albums, ...).

Autres idées de fonctionnalités : ajout de "like", playlists, application pour smartphone, etc.

Sujet 4 : Réalisation d'un site d'hébergement de vidéos

Exemples de sites : Youtube - Vimeo – Dailymotion

Fonctionnalités obligatoires : gestion de compte utilisateur, upload et visionnage de vidéos.

Fonctionnalités avancées : création d'une API développeur [5], chaîne thématique, recommandation de vidéos, statistiques de vues [6].

Autres idées de fonctionnalités : ajout de « like », commentaires, vidéos réponses, vidéos privées, application pour smartphone, etc.

- [1] <https://developers.facebook.com/>
- [2] <https://developers.facebook.com/docs/concepts/opengraph/>
- [3] <http://developer.linkedin.com/>
- [4] <http://developers.grooveshark.com/>
- [5] <https://www.youtube.com/dev>
- [6] <http://www.google.com/analytics/>
- [7] <http://inmaps.linkedinlabs.com/>
- [8] <http://sigmajs.org/>